

TERMO DE RETIFICAÇÃO 001 **Ao Regulamento do 1º Desafio NúcleoGov**

A organização do 1º Desafio NúcleoGov, divulga termo de retificação para atualização de calendário, alteração nas condições de execução do desafio, premiação e critérios de avaliação e modificação na grafia de termos; de seu REGULAMENTO, da forma como segue:

Da Realização

ONDE LÊ-SE:

O desafio acontecerá em evento exclusivo para sua realização entre os dias 25 e 28 de março de 2019, na matriz da NúcleoGov em Rialma-GO, situada na rua 30 quadra 43 lote 1e2 - Centro.

O lançamento do desafio será no dia 25 às 19:00, onde será apresentado o roteiro do desafio, a empresa e conteúdos de embasamento e inspiração para sua realização. [...]

Nos dias 26 e 27, os mentores do desafio estarão disponíveis para consulta e discussão de ideias, presencialmente, no períodos das 18:00 às 21:00 horas.

Por fim, o encerramento se dará no dia 28, com a apresentação dos *pitchs* e o anúncio do vencedor do desafio.

LEIA:

O desafio acontecerá em evento exclusivo para sua realização entre os dias 01 e 04 de abril de 2019, na matriz da NúcleoGov em Rialma-GO, situada na rua 30 quadra 43 lote 1e2 - Centro.

O lançamento do desafio será no dia 01 às 19:00, onde será apresentado o roteiro do desafio, a empresa e conteúdos de embasamento e inspiração para sua realização. [...]

Nos dias 02 e 03, os mentores do desafio estarão disponíveis para consulta e discussão de ideias, presencialmente, no períodos das 18:00 às 21:00 horas.

Por fim, o encerramento se dará no dia 04, com a apresentação dos *pitchs* e o anúncio do vencedor do desafio.

Da Participação

ONDE LÊ-SE:

Recomenda-se que os participantes tenham conhecimentos em ao menos uma das áreas a seguir:

LEIA:

Recomenda-se que os participantes tenham interesse e/ou conhecimentos em ao menos uma das áreas a seguir:

Da Execução

ONDE LÊ-SE:

Os mentores poderão no prazo compreendido entre 07:00h e 12:00h do dia 28, publicar na página web do desafio a decisão desclassificando times.

LEIA:

Os mentores poderão no prazo compreendido entre 07:00h e 12:00h do dia 04 de abril, publicar na página web do desafio a decisão desclassificando times.

ACRESCENTA-SE:

Cada time poderá receber 1 (uma) mentoria de até 20 (vinte) minutos com 1 (um) membro da banca avaliadora. Tal mentoria fica condicionada a presença de um avaliador nas datas e horários agendados neste regulamento.

Da Avaliação

ONDE LÊ-SE:

A avaliação das soluções será feita por uma banca de jurados convidados que não terão contato com as soluções e sua evolução antes da banca de apresentação.

LEIA:

A avaliação das soluções será feita por uma banca de jurados convidados que não terão contato com as soluções e sua evolução antes da banca de apresentação. Salva a mentoria especificada no tópico “Da Execução” deste regulamento.

ONDE LÊ-SE:

A banca avaliadora atribuirá notas de 1 (um) a 5 (cinco) para os seguintes critérios:

- Inovação
- Usabilidade
- Execução

As notas serão calculadas por meio de soma simples dos critérios e entre os jurados.

Em caso de empate, será adotado como primeiro critério de desempate a maior nota no quesito “inovação”. Persistindo o empate serão analisadas as notas de “execução” e “usabilidade” consequentemente.

LEIA:

Os avaliadores deverão apoiar a ideia apresentada com um valor máximo de R\$ 2.500,00 por avaliador. O valor será atribuído aos critérios a seguir respeitando o seu respectivo valor máximo.

- Criatividade e Inovação (R\$ 1.500,00)
- Design e Experiência de Usuário (R\$ 500,00)
- Execução e Desenvolvimento (R\$ 500,00)

A “nota” do time que definirá o valor de sua premiação e o vencedor do desafio será calculada por meio de média aritmética com o valor investido dos jurados.

O time que atingir o maior valor será declarado vencedor e receberá a premiação em igual valor.

Em caso de empate, será adotado como primeiro critério de desempate o maior valor no quesito “inovação”. Persistindo o empate serão analisadas os valores de “execução” e “usabilidade” consequentemente.

Da Premiação

ONDE LÊ-SE:

A premiação para o vencedor do desafio é de R\$ 1.000,00 (Um mil reais). O valor será pago por meio de transferência bancária, a uma conta informada pelo time, em um prazo de até 30 dias corridos após a finalização do desafio.

LEIA:

A premiação para o vencedor do desafio será o valor obtido por meio de média aritmética dos valores dados pelos jurados. Desta forma o prêmio total poderá chegar a até R\$ 2.500,00 (Dois mil e quinhentos reais).

O valor será pago por meio de transferência bancária, a uma conta informada pelo time, em um prazo de até 30 dias corridos após a finalização do desafio.

REMOVE-SE:

O time que atingir a maior nota será declarado vencedor e receberá a premiação.

Rialma; 18 de março de 2019.